

Arbeitsauftrag:

Wenn, dann...!

Erstelle ein Programm zu den folgenden Aufgabenstellungen:

1. → **Wenn** die Leertaste gedrückt wird,
dann bewegt sich die Figur 100 Schritte geradeaus und dreht sich nach links.

2. → **Wenn** Taste „a“ gedrückt wird,
dann startet das Programm.
→ Das Programm **wartet** anschließend **bis** Taste „b“ gedrückt wird.
→ Dann läuft die Figur im Viereck.

3. → **Wenn** Taste „Leertaste“ gedrückt wird, **dann** startet das Programm.
→ **Bedingte Schleife:** Bis Taste „c“ gedrückt wird, wird ein Ton ausgegeben

4. **Steuere eine Figur!**
→ Erstelle ein Programm, mit welchem du eine Figur **in verschiedene Richtungen steuern** kannst.

